

Artikel-Nr.: 147213

Pokini WORKSTATION 3

i7-9700E, 16GB, 512GB SSD, GTX1660, W11Pro

Maximale Power auf kleinstem Raum

Maximale Power auf kleinstem Raum! Die Pokini Workstation ist kaum zu schlagen wenn es um Leistungseffizienz geht. Ausgestattet mit Desktopoder Server-CPUs und geballter Grafikleistung aus dem Hause Nvidia, werden anspruchsvolle Anwendungen im 3D oder CAD Bereich zu einem Kinderspiel. Dabei sorgt das innovative passive Kühlsystem auch bei Höchstleistungen für kühle Köpfe.

Technische Daten

installiertes Betriebssystem	Windows® 11 Pro 64-bit
installierter Arbeitsspeicher	2 x 8 GB DDR4
Servicepaket	2 Jahre Bring-In
Prozessor	Intel® Core™ i7-9700E (8x 2,60 GHz bis zu 4,40 GHz mit Intel® Turbo- Boost-Technik, UHD 630, 12M Cache)
Chipsatz	Intel® C246
Arbeitsspeicher max.	4x DDR4 PC2666, max. 128 GB (unterstützt Dual Channel-Speicherarchitektur)
Arbeitsspeicher Technologie	DDR4-UDIMM
Grafik onboard	Intel® UHD Graphics 630
Grafikkarte	NVIDIA® GeForce® GTX1660 6 GB GDDR6
max. Auflösung Displayport	7.680 x 4.320 Pixel @60Hz (DisplayPort 1.4a)
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	6
Netzwerk	10/100/1000 MBit/s
PXE Unterstützung	ja
Wake on LAN (WOL) Unterstützung	ja









Highlights

- Lüfterlose Workstation
- Optional Redundant
- Leistungsstarke CPUs und Grafikkarten
- Verfügbar bis 2026





Besonderheit Sicherheit

Schnittstellen

hinten/Seite

Unterstützung WLAN

Hinweis zur WLAN

Bluetooth

Nutzuna

Audio

Schutzart Farbe

Abmessungen (BxHxT)

Abmessungen Volumen

Gewicht

24/7 geeignet

IP 30

optional

optional

Im 5-GHz-Band für WLAN ist der Bereich von 5150

MHz bis 5350 MHz nur für die Nutzung in

Realtek ALC 1150 7.1-Kanal High Definition

RJ45 LAN, Line-In, Line-Out, Optical S/PDIF,

HDMI(Onboard), 2x DC-In (1x für Redundanz), 2x

6x USB 3.2 Gen1(5GBit/s), 2x DP und 1x

geschlossenen Räumen bestimmt.

lüfterloses Desktop-Gehäuse

schwarz

Kensington Lock

100 x 300 x 255 mm

7,5 |

6 - 9 kg kg

ja



Artikel-Nr.: 147213

Pokini WORKSTATION 3

i7-9700E, 16GB, 512GB SSD, GTX1660, W11Pro